

Efektívna organizácia osobných multimediálnych úložísk

Použitie metadát získaných
pomocou hry s účelom



Motivácia

- ❑ Existujúca hra s účelom, ktorá je zatiaľ nevyužitá
 - Len jednoduché spracovanie logov
 - Nevyužitie informácie pri spracovaní
 - Príliš potlačená esencia pôvodnej hry

- ❑ Personálne fotoalbumy s veľkým množstvom fotografií bez metadát
 - Absencia organizácie
 - Obmedzené vyhľadávanie a filtrovanie



PexAce

- ❑ Nízka presnosť
 - Lepšie spracovanie logov (tokenizácia, prekladanie)
 - Akceptovanie kľúčových slov iba pri väčšom počte výskytov
- ❑ Nízke pokrytie málo špecifické tagy
 - Sťaženie hry vygenerovaním podobných fotografií
 - Generovanie hry z vlastných fotoalbumov a z albumov priateľov



Personálne fotoalbumy

Analógové fotoaparáty



Digitálne fotoaparáty



Amsterdam
2010



Praha
10.2.2012



Promocie
2011



Silvester
11-12



Vianoce
2011



Vieden
3.3.2012

Mobilné telefóny



DCIM



HTC



Mobil



Mobil 2



Nokia



Photos



Návrhy na vylepšenia

- ❑ Použitie pokročilých metód na spracovanie prirodzeného jazyka
 - Named entity recognition
 - Machine translation
 - Vocabulary usage
- ❑ Budovanie modelu hráča
 - Okruh jeho priateľov, miest ktoré navštevuje
- ❑ Vrátiť esenciu hry pridaním časového obmedzenia pri hľadaní pomocou poznámok

