

Testovanie používateľského zážitku pomocou sledovania pohľadu

- Peter Kušnír
- Marek Šulek
- Viktória Lovasová
- Peter Kiš
- Matej Kucek
- Šimov Valíček
- Martin Svrček
- Ing. Róbert Móro



Úvod

- Pokračovanie v práci minuloročného tímu
 - Softvér
 - Základná infraštruktúra na zber dát
- Naša snaha
 - Využitie týchto dát v prospech používateľa

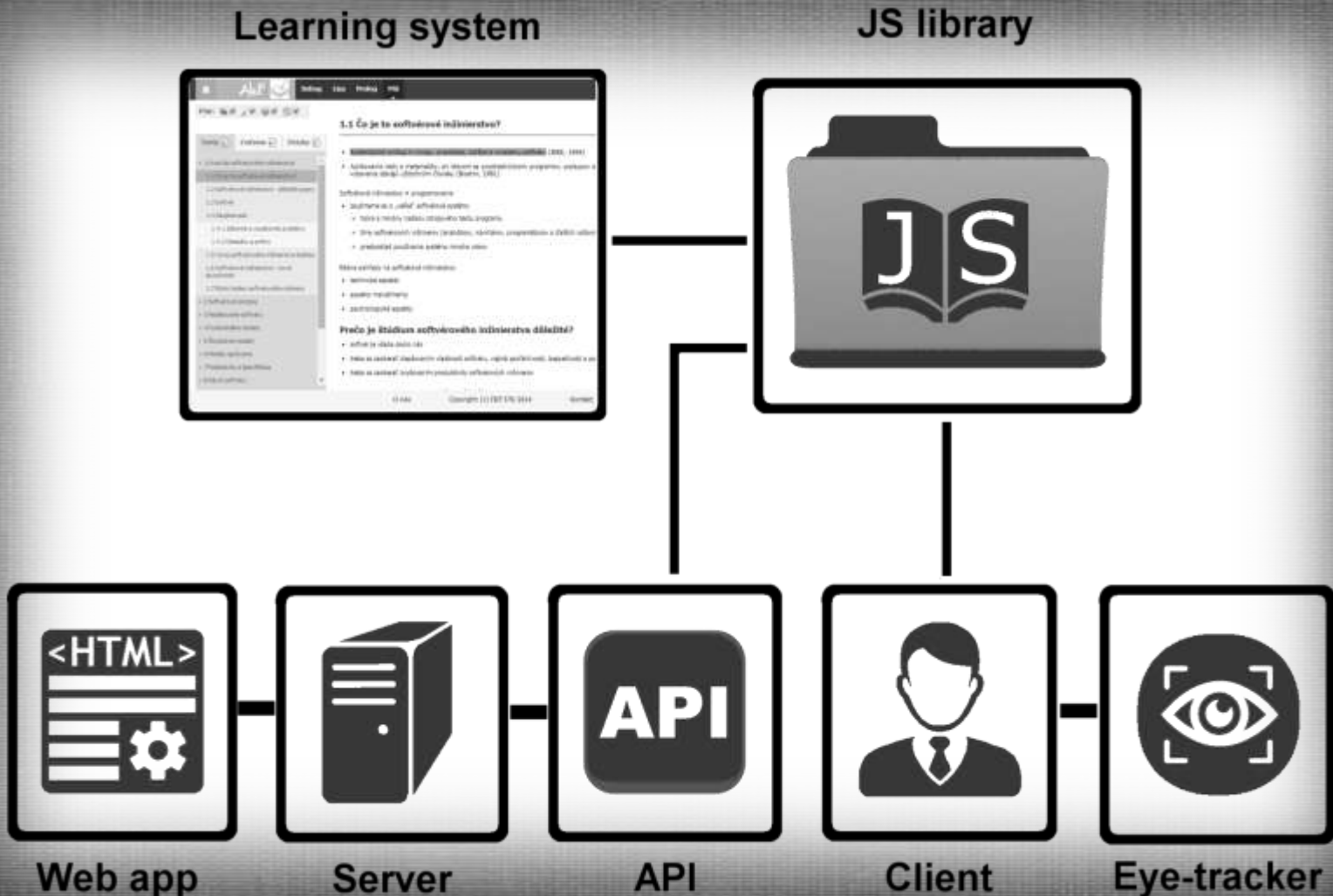
Naše ciele

- I. Identifikácia problémových oblastí
- II. Vizualizácia dát

1. Identifikácia problémových oblastí

- Identifikácia problematických alebo nezaujímavých častí stránky
 - Funkcie
 - Text
- Vytvorenie univerzálneho API
 - Komunikácia medzi softvérom a web stránkou
 - Real time
 - Univerzálnosť

1. Identifikácia problémových oblastí - API



II. Vizualizácia dát

- Grafy a Štatistiky
 - AOI, používatelia
- Význam
 - Profesori
 - Výskumníci
 - Ľudia mimo informatiky



Vzory čítania

- Identifikácia vzorov čítania
 - Čítanie
 - Nečítanie
 - Preskakovanie
 - Opakované čítanie
- Algoritmus
 - Prúdové porovnávanie fixačných bodov
 - Kontrola presiahnutia thresholdu (čítanie)

Table 1. Tokenization of eye movements and evidence values for reading.

Distance, direction, axis	Token	Points
Short right X	Read forward	10
Medium right X	Skim forward	5
Long right X	Scan jump	Reset
Short left X	Regression saccade	-10
Medium left X	Skim jump	-5
Long left X	Scan jump	Reset
Short up Y	Skim jump	-5
Medium up Y	Scan jump	Reset
Long up Y	Scan jump	Reset
Short down Y	Anticipatory saccade	0
Medium down Y	Skim jump	-5
Long down Y	Scan jump	Reset
Long, medium left X and short down Y	Reset jump	5

Experiment

- Sledovanie pohľadu pri čítaní textu
- Využitie získaných dát pre kontrolu algoritmu na identifikáciu vzorov čítania

- Priebeh (3 úlohy):
 - Prečítaj si pozorne prvý odsek
 - Prečítaj si dvakrát prvú vetu
 - Nájdi v texte čo znamená nejaké slovo

Ďakujeme
za
pozornosť

