

```
foreach (PrefetchOrders oldOrder in oldOrders)
{
    oldOrder.Priority -= 1;
}

oldOrders = db.PrefetchOrders
    .Where(t => t.IsScheduled == false)
    .OrderByDescending(t => t.DateCreated)
    .ThenByDescending(o => o.Priority)
    .Skip(30);
```

45,366 LOC
3497 CLOC
466 classes

SOFTVÉROVÉ METRIKY VYCHÁDZAJÚCE Z AKTIVÍT PROGRAMÁTORA A KONTEXTU VÝVOJA SOFTVÉRU

Bc. Martin Konôpka
prof. Ing. Mária Bieliková, PhD.

```
96 |
97 | changes = changes ? true : oldOrders.Any();
98 |
99 | foreach (PrefetchOrders oldOrder in oldOrders)
100 | {
101 |     db.PrefetchOrders.DeleteObject(oldOrder);
102 | }
103 |
104 | if (changes)
105 | {
106 |     Controller.SubmitDatabaseChanges(db);
107 | }
```

Bug-prone!

MOTIVÁCIA

- **Programátor**
 - Aktivita, kontext, spätná väzba
 - Modelovanie, odporúčanie, značkovanie
- **Hodnotenie zdrojového kódu**
 - Počet riadkov, periodicita a rozsah zmien

CIELE

- Vyhodnotiť zdrojový kód
 - Na základe aktivít a/alebo kontextu programátora
 - Porovnať s existujúcimi prístupmi
- Hľadať vzory správania
- Označkováť kód