

Ako by to malo fungovať dokopy?

SCENÁR ADAPTÍVNEHO ODPORÚČANIA KONCEPTOV A TESTOVANIA POUŽÍVATEĽA

Oto Vozár

TERMINOLOGICKÁ POZNÁMKA

× Koncept

- + Téma, oblasť, kľúčové slovo
- + Napr. cykly, polia a pod.

× Výučbové objekty

- + Výučbové texty, príklady, testové otázky
- + Vzt'ahujú sa ku konceptom

CIEĽ

- ✘ Vytvoriť výučbové kurzy dostupné na webe pre podporu výučby programovania
 - + C, Java, Lisp, Prolog
- ✘ Obsah zahŕňa výučbové texty, príklady, otázky
- ✘ Adaptívny výučbový systém
 - + Odporúčanie na základe modelu používateľa
 - ✘ Záujem
 - ✘ Znalosti

SCENÁR

- ✘ Čo všetko sa udeje kým sa používateľovi zobrazia výučbové objekty a akým spôsobom prebieha spätná väzba

ŠTRUKTÚRA

SÚČASTI V RÁMCI SCENÁRA

Webové rozhranie

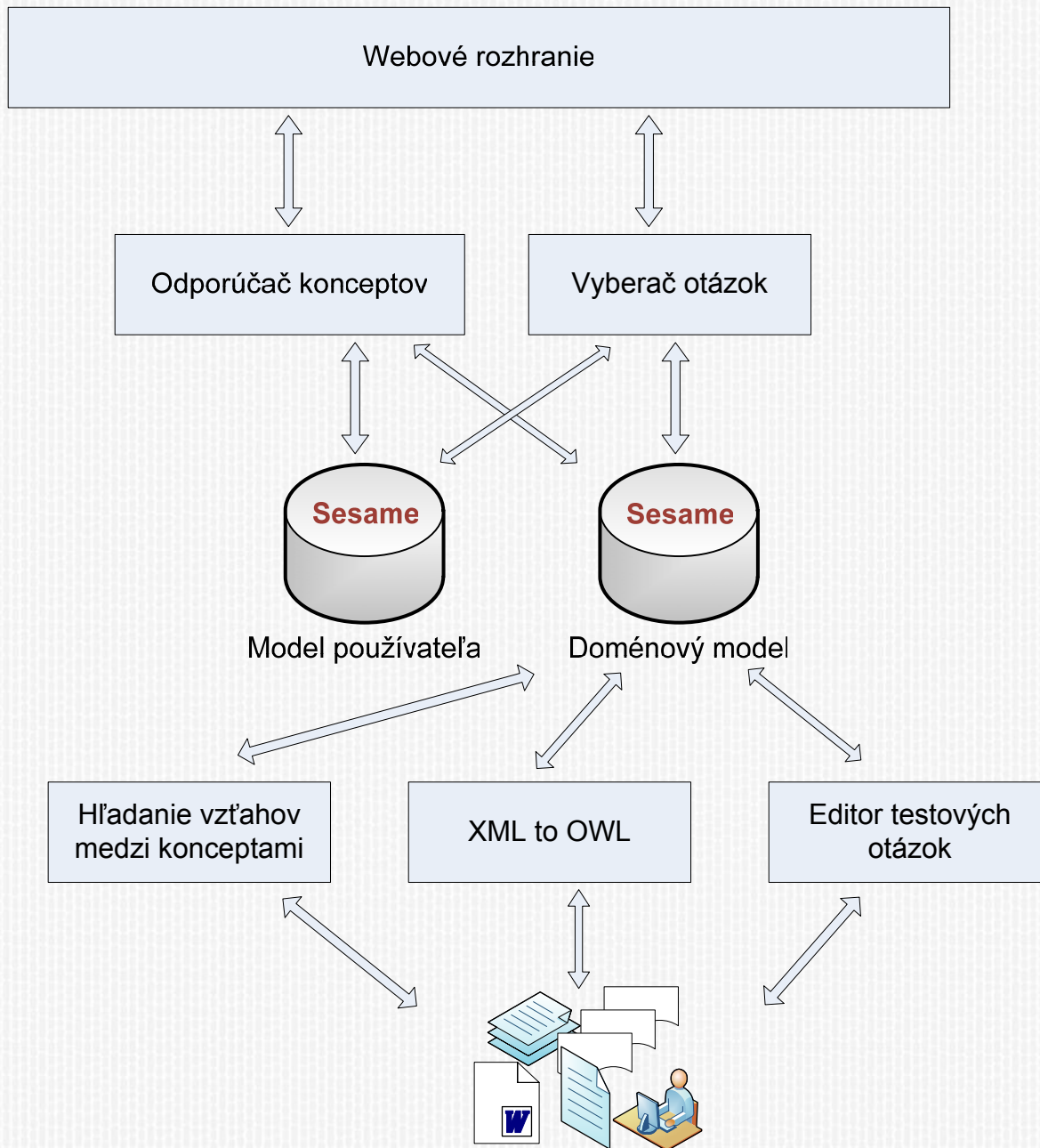
- Mišo Barla, Jano Suchal
- JRuby on Rails (v súčasnosti) + relačná databáza

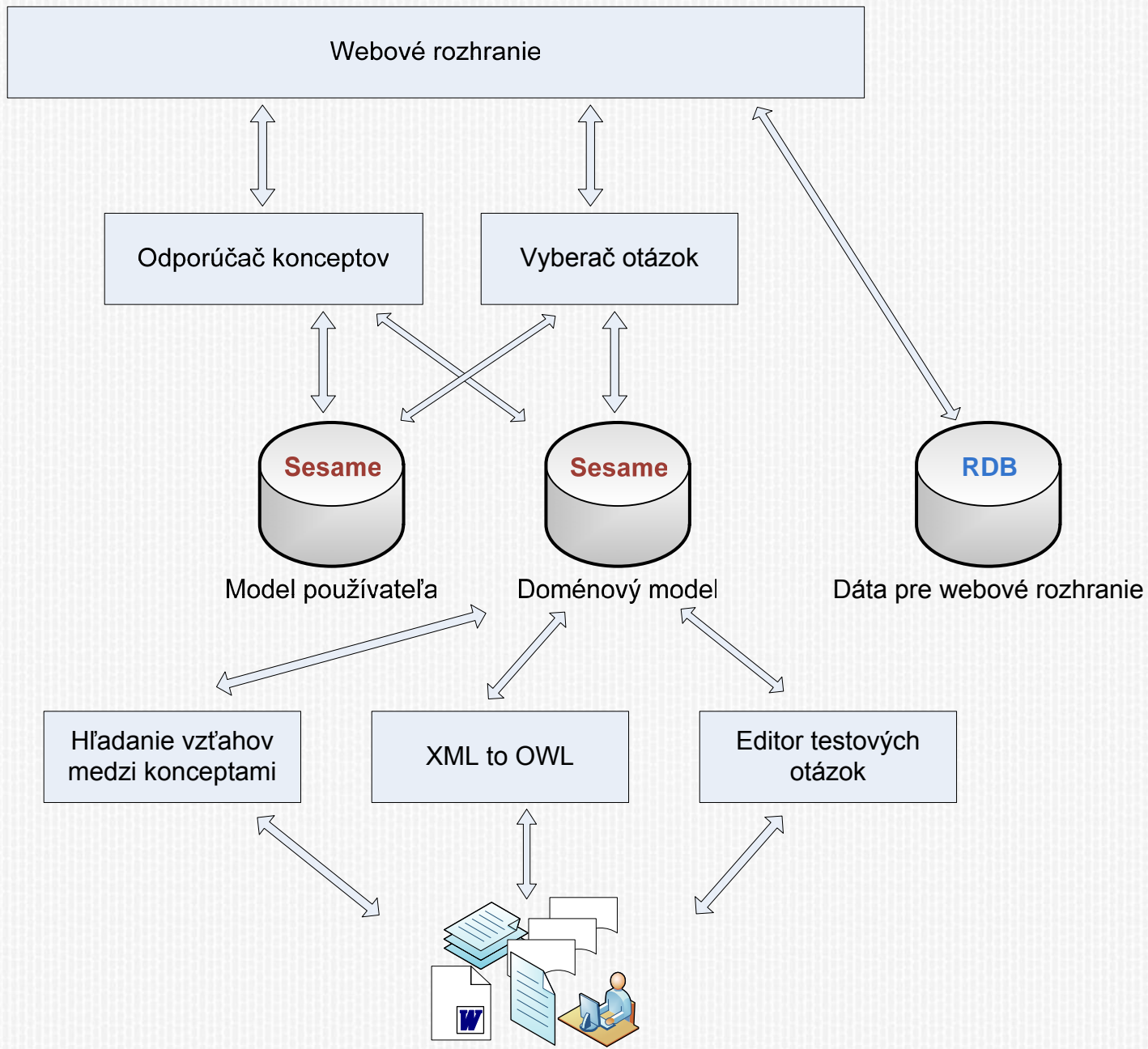
Odporúčač konceptov

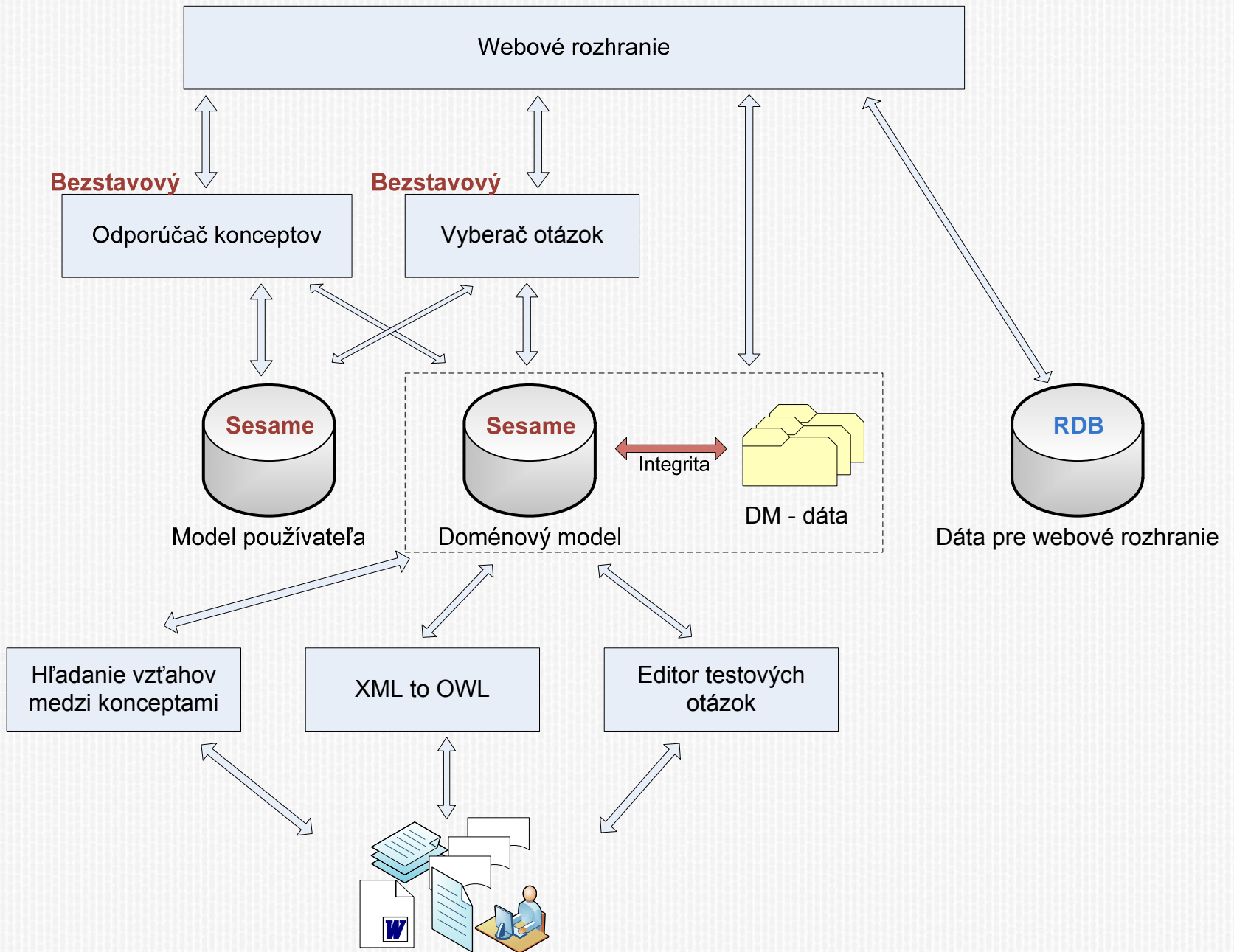
- Michal Šimún
- Java + Sesame (doménový model, model používateľa)

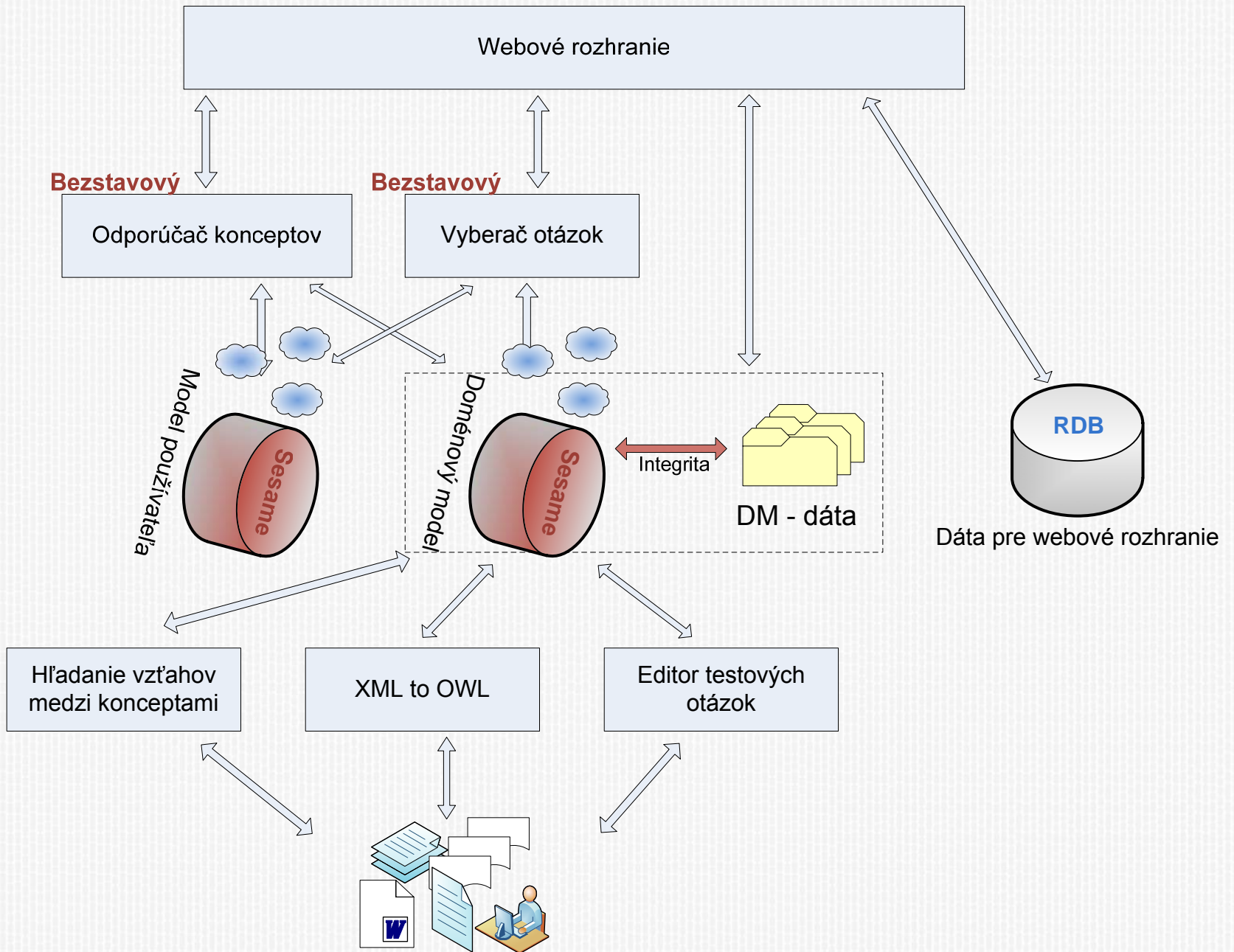
Vyberač testových otázok

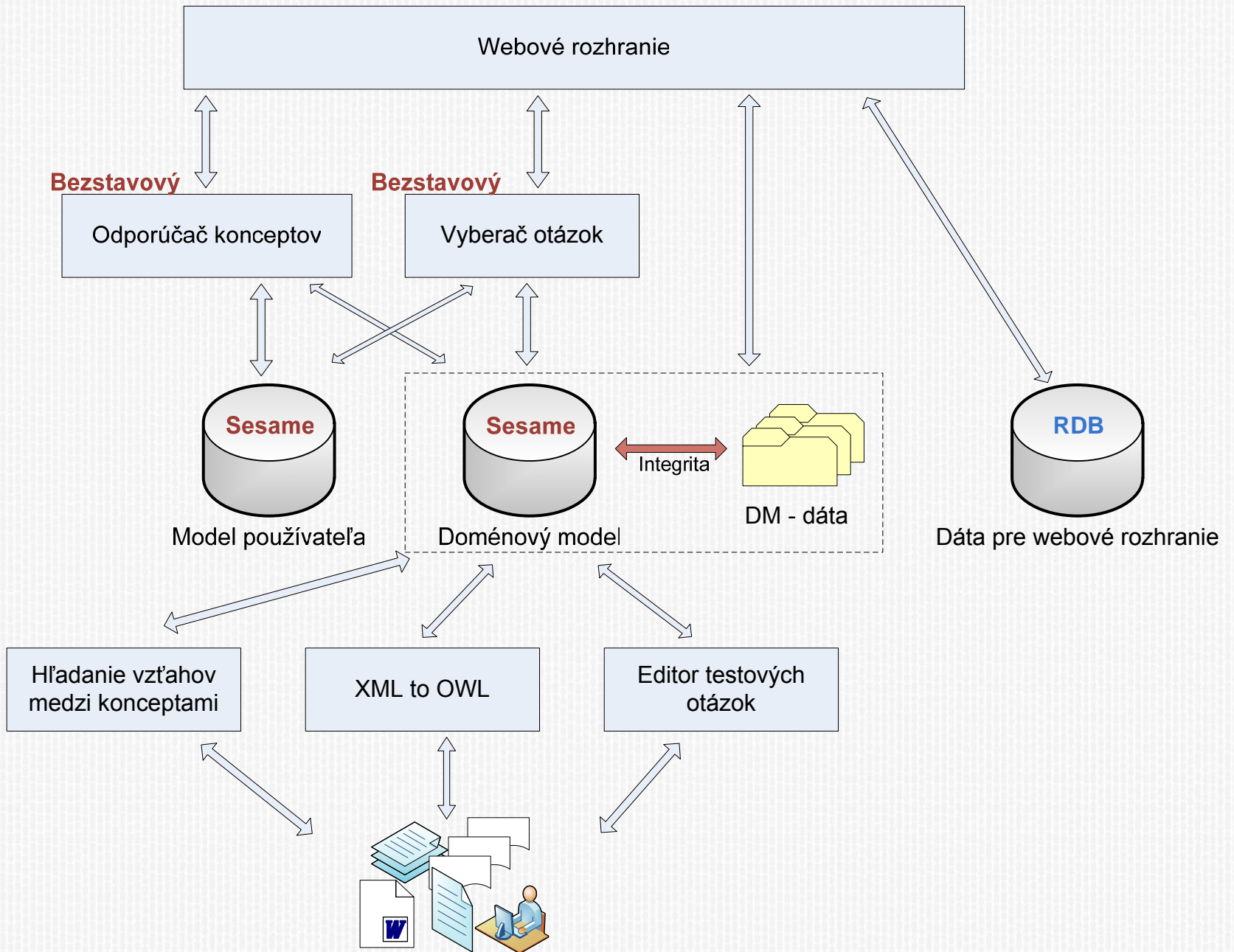
- Oto Vozár
- C# .NET, relačná databáza (MySQL), Sesame (testové otázky)

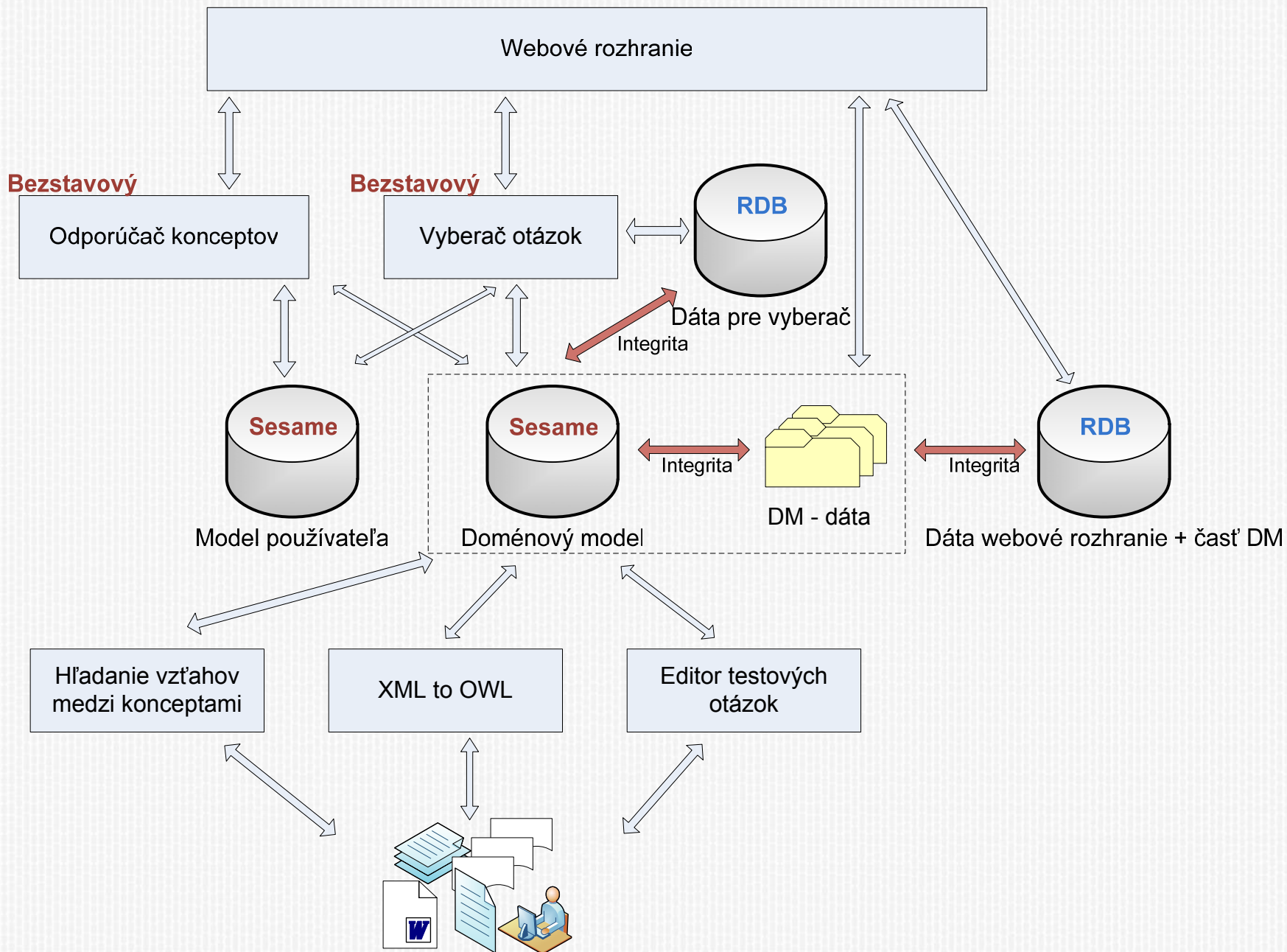




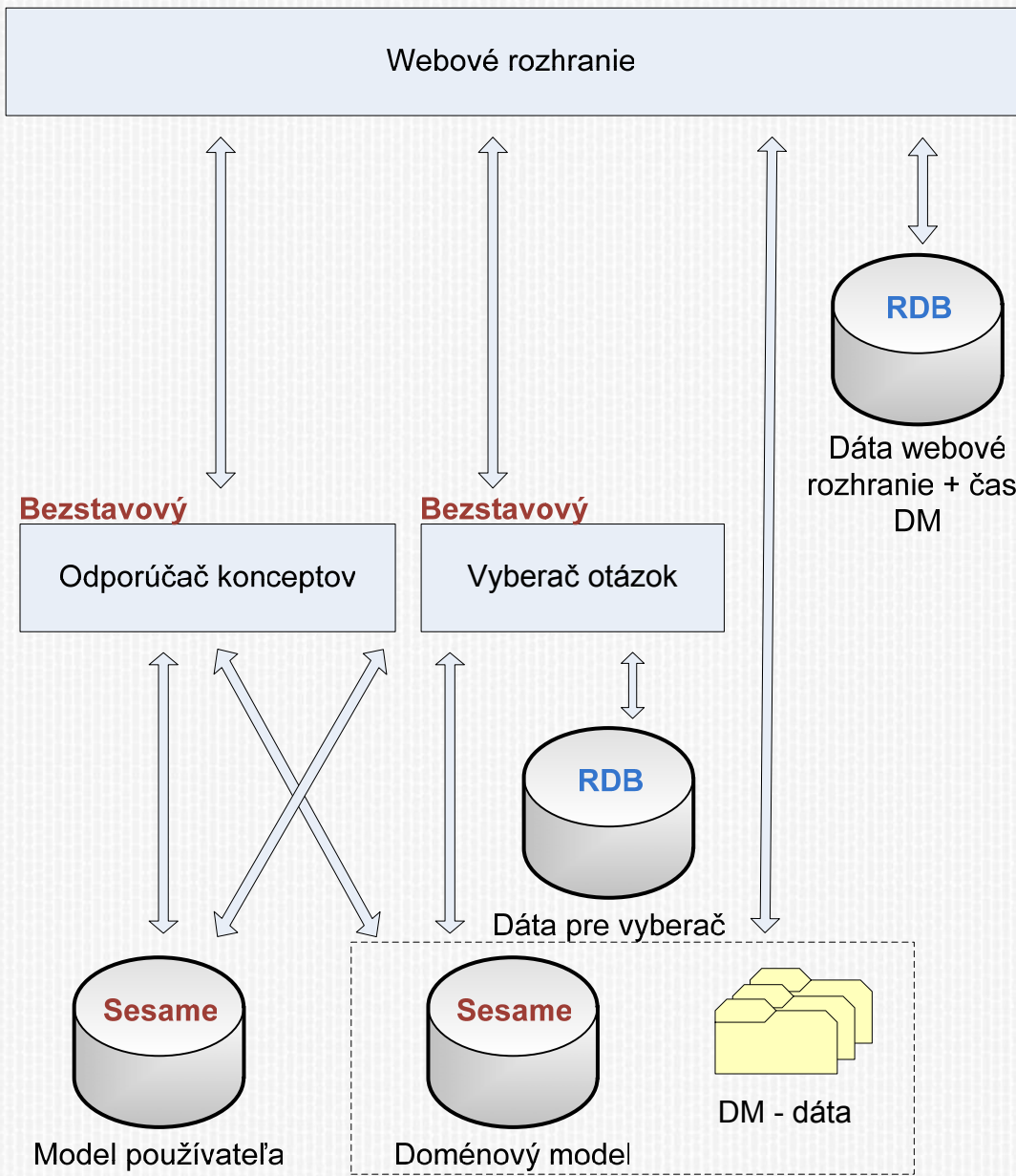






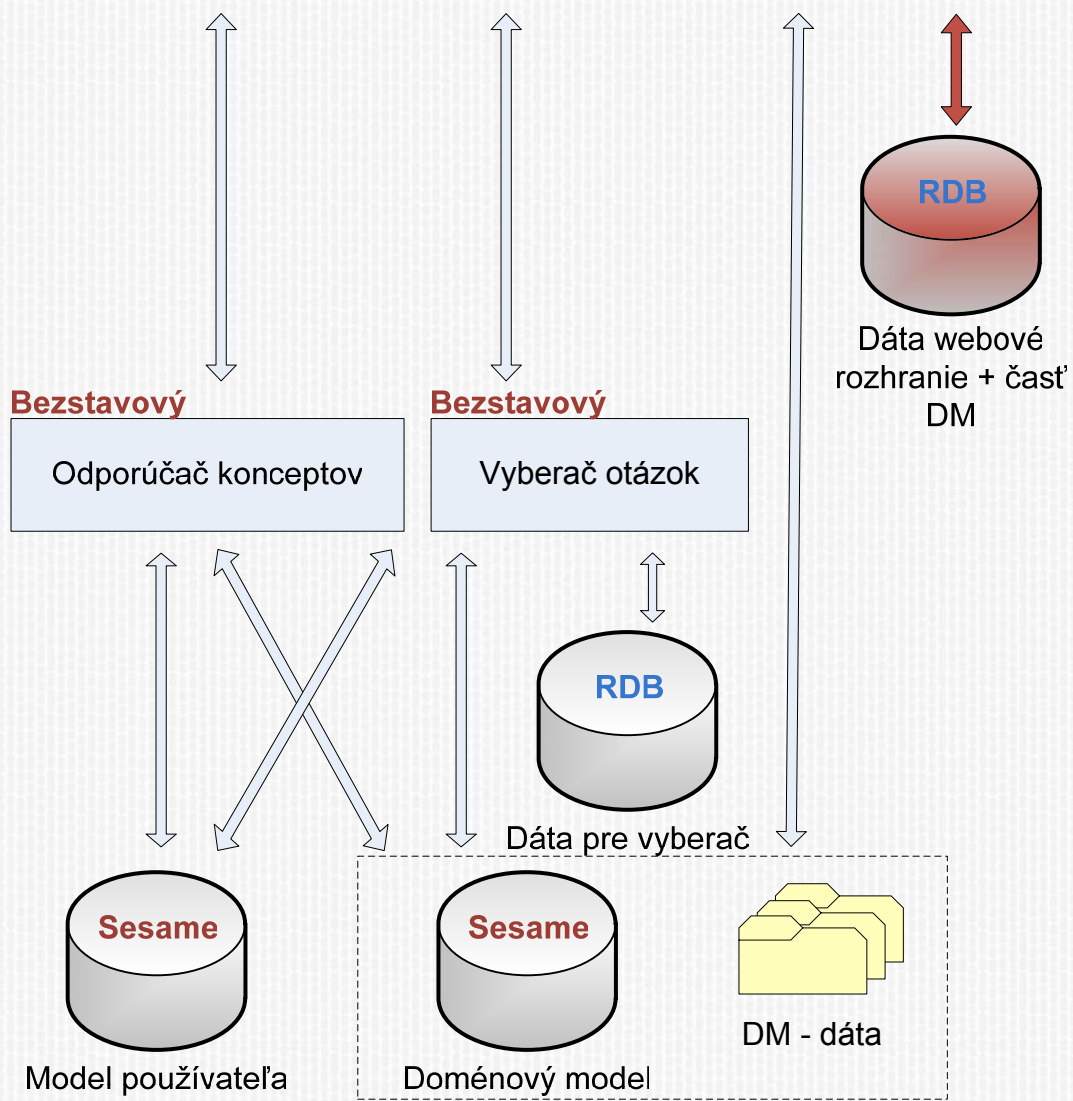


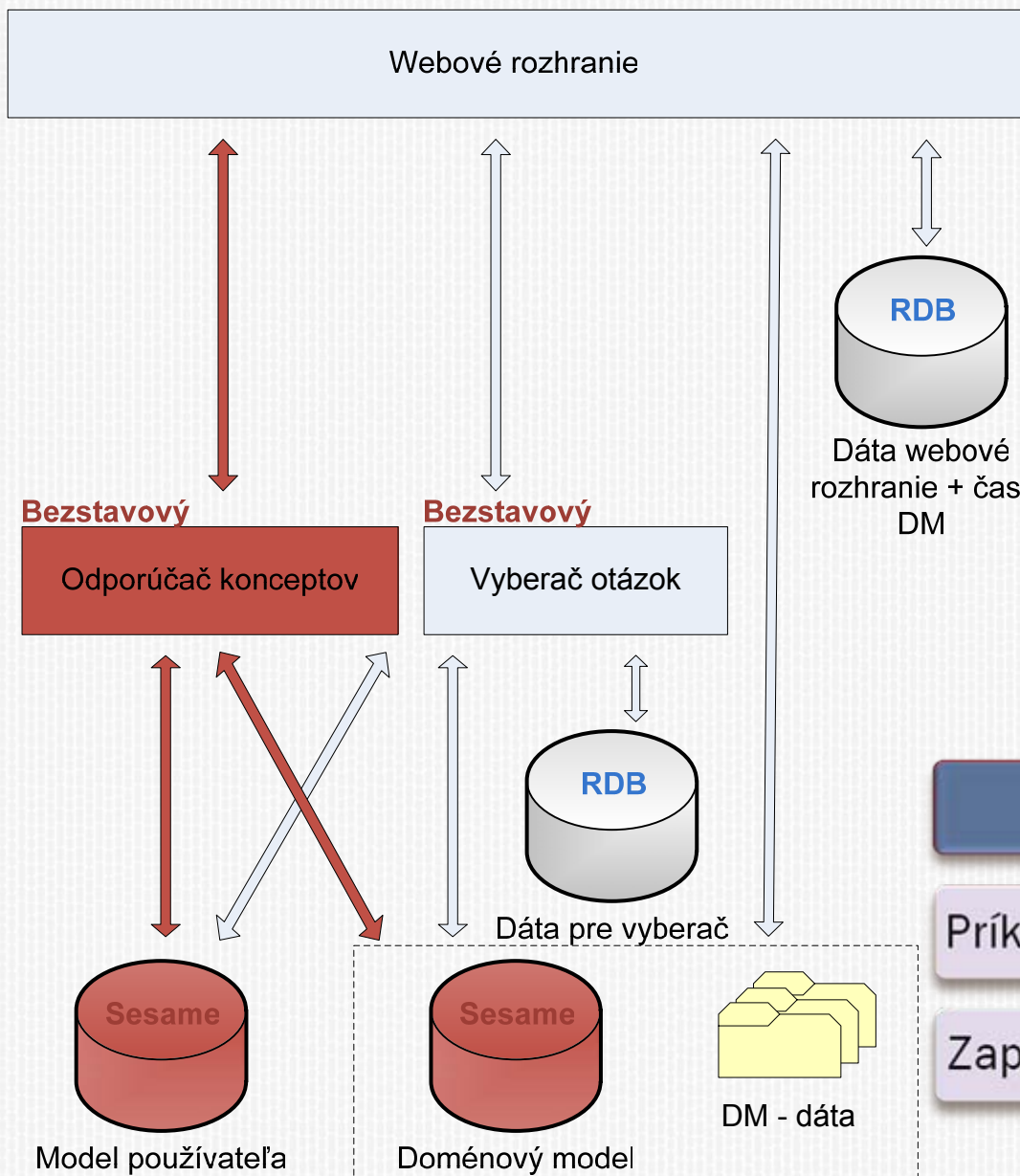
PRIEBEH



Webové rozhranie

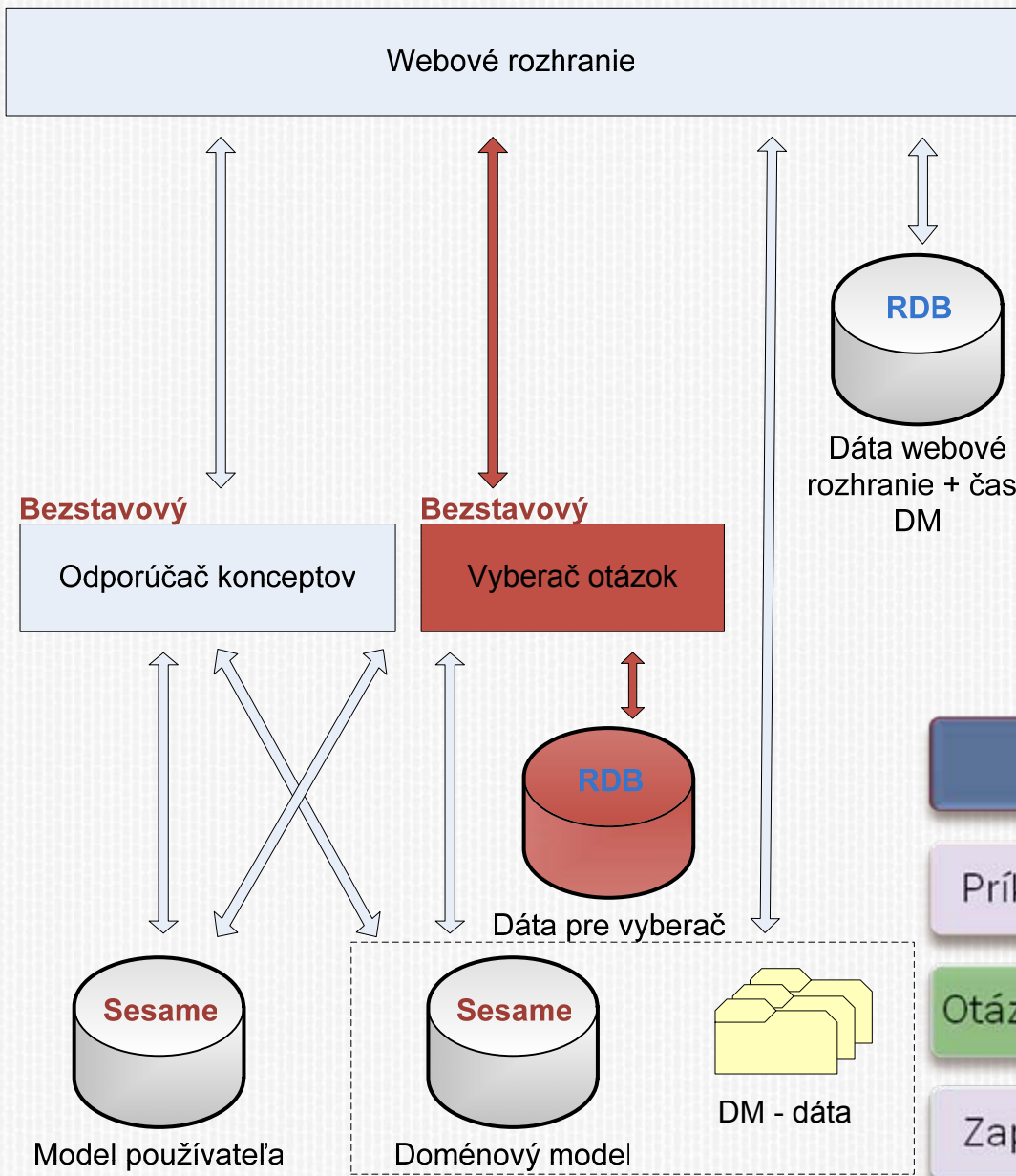
Scenár: 1. Prihlásenie používateľa





Scenár:
 1. Prihlásenie používateľa
 2. Odporúčanie konceptu

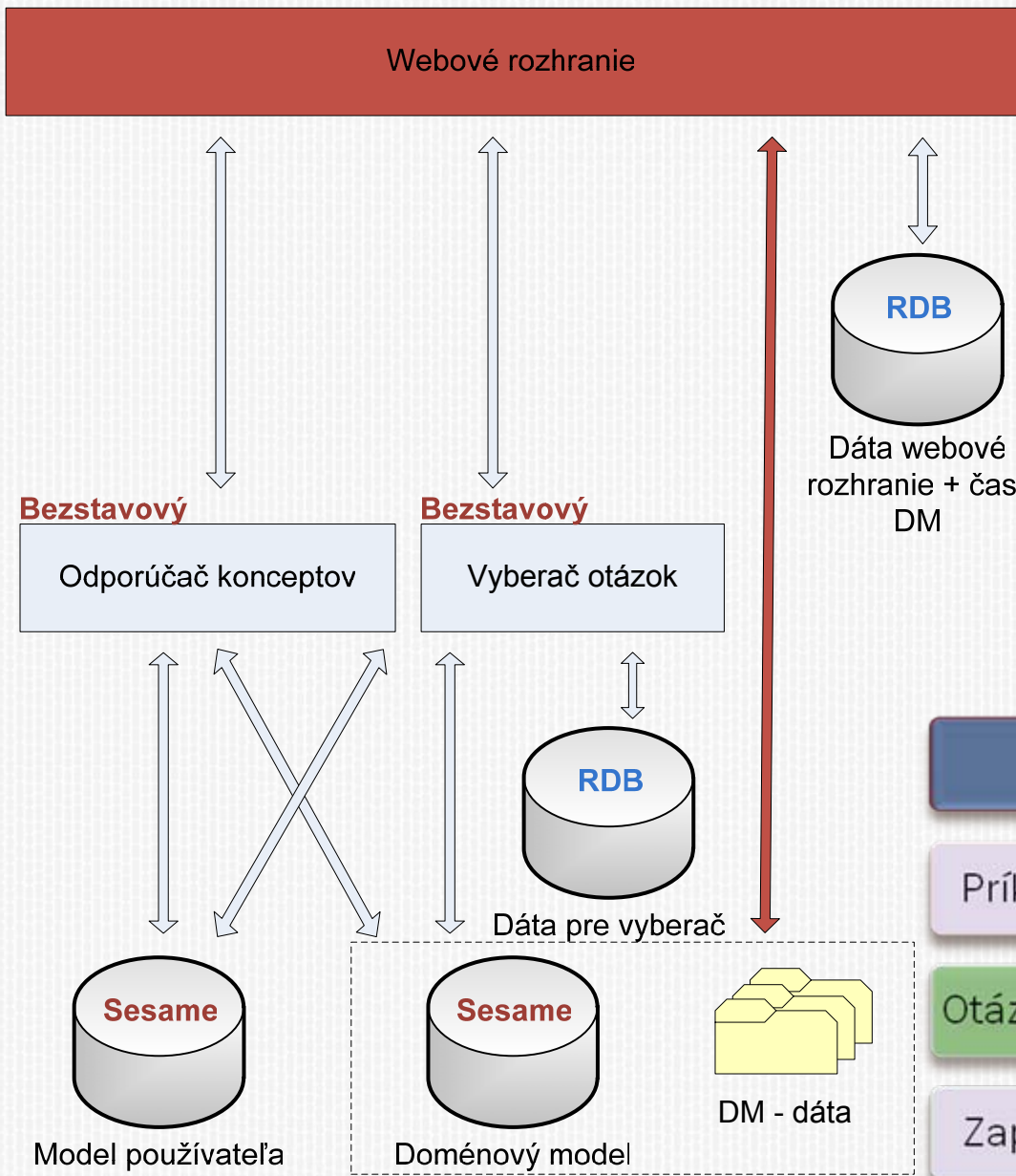




Scenár:

1. Prihlásenie používateľa
2. Odporúčanie konceptu
3. Vloženie otázok k výučbovým objektom

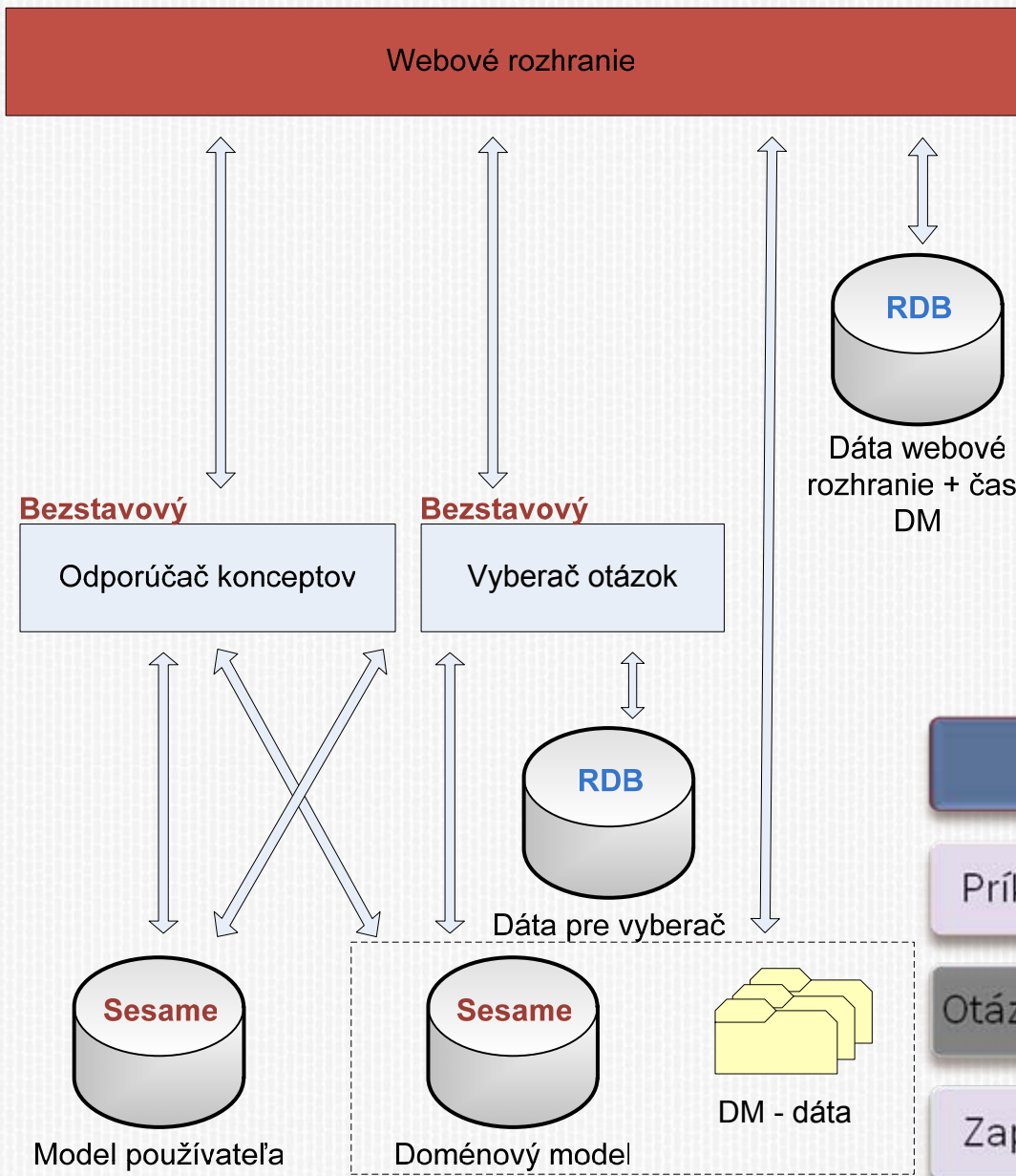




Scenár:

1. Prihlásenie používateľa
2. Odporúčanie konceptu
3. Vloženie otázok k výučbovým objektom
4. **Zobrazenie**

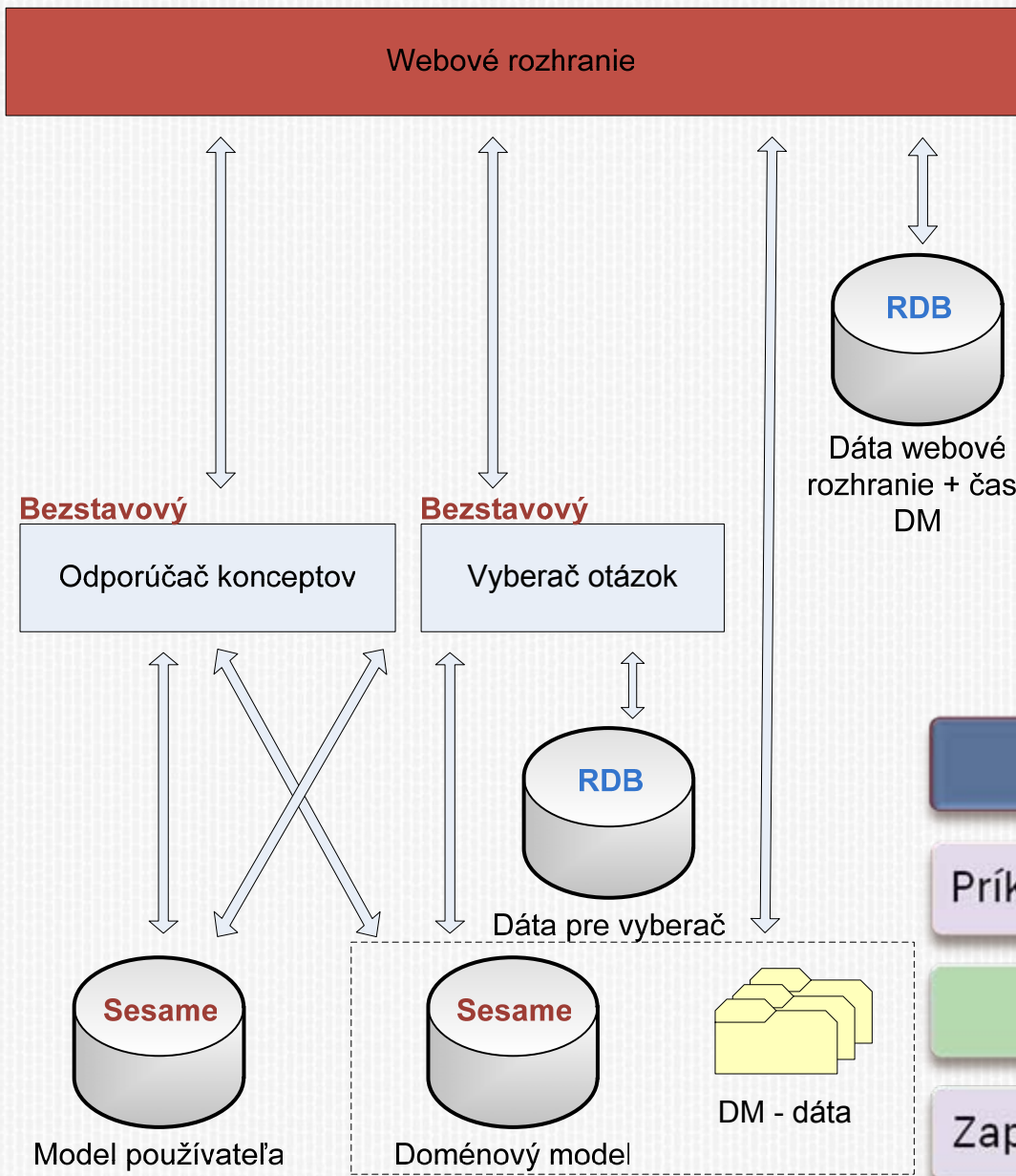




Scenár:

1. Prihlásenie používateľa
2. Odporúčanie konceptu
3. Vloženie otázok k výučbovým objektom
4. Zobrazenie
5. **Odpoveď na otázku (asynchrónne)**

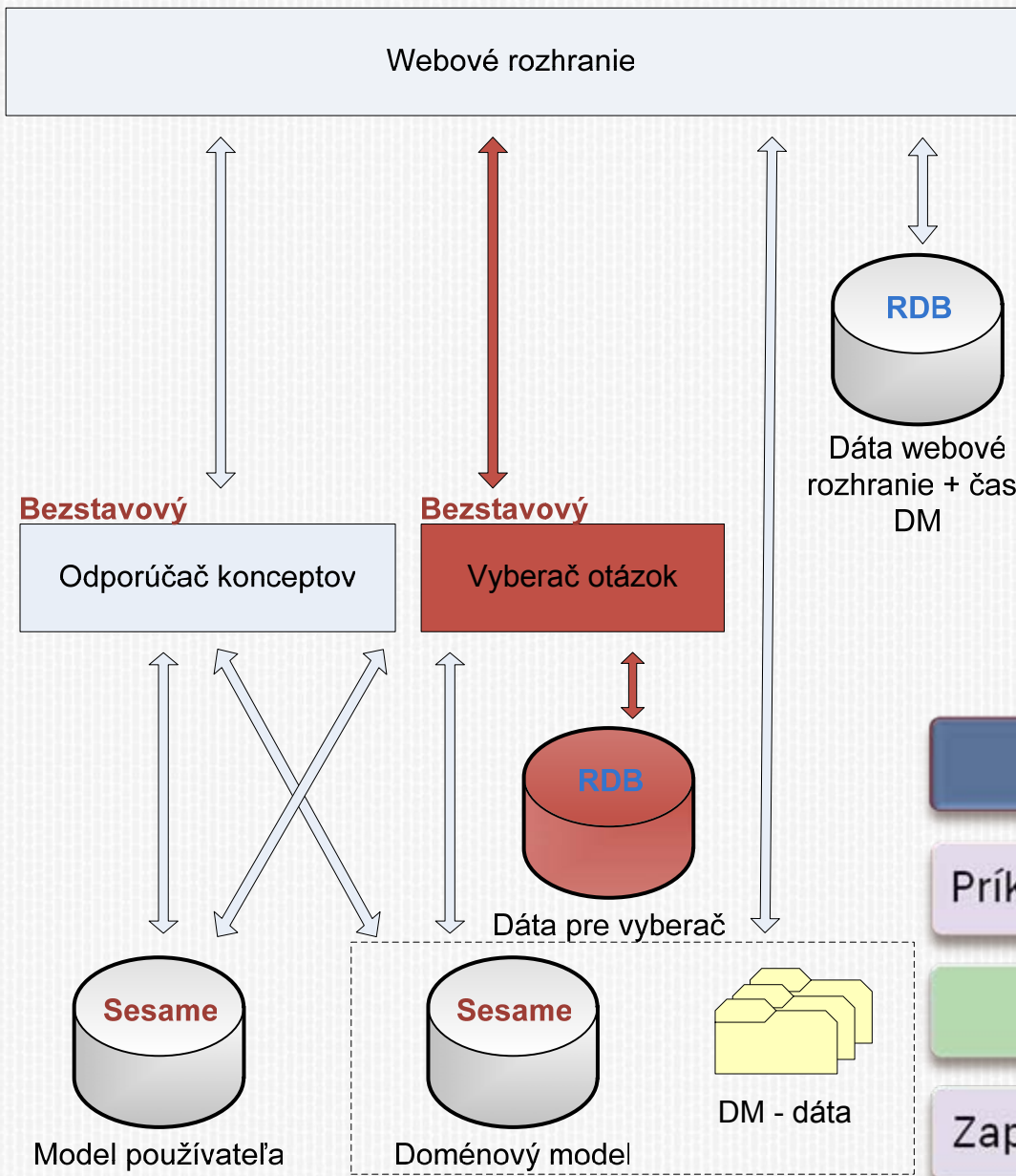




Scenár:

1. Prihlásenie používateľa
2. Odporúčanie konceptu
3. Vloženie otázok k výučbovým objektom
4. Zobrazenie
5. Odpoveď na otázku (asynchrónne)
6. Zobrazenie správnej odpovede

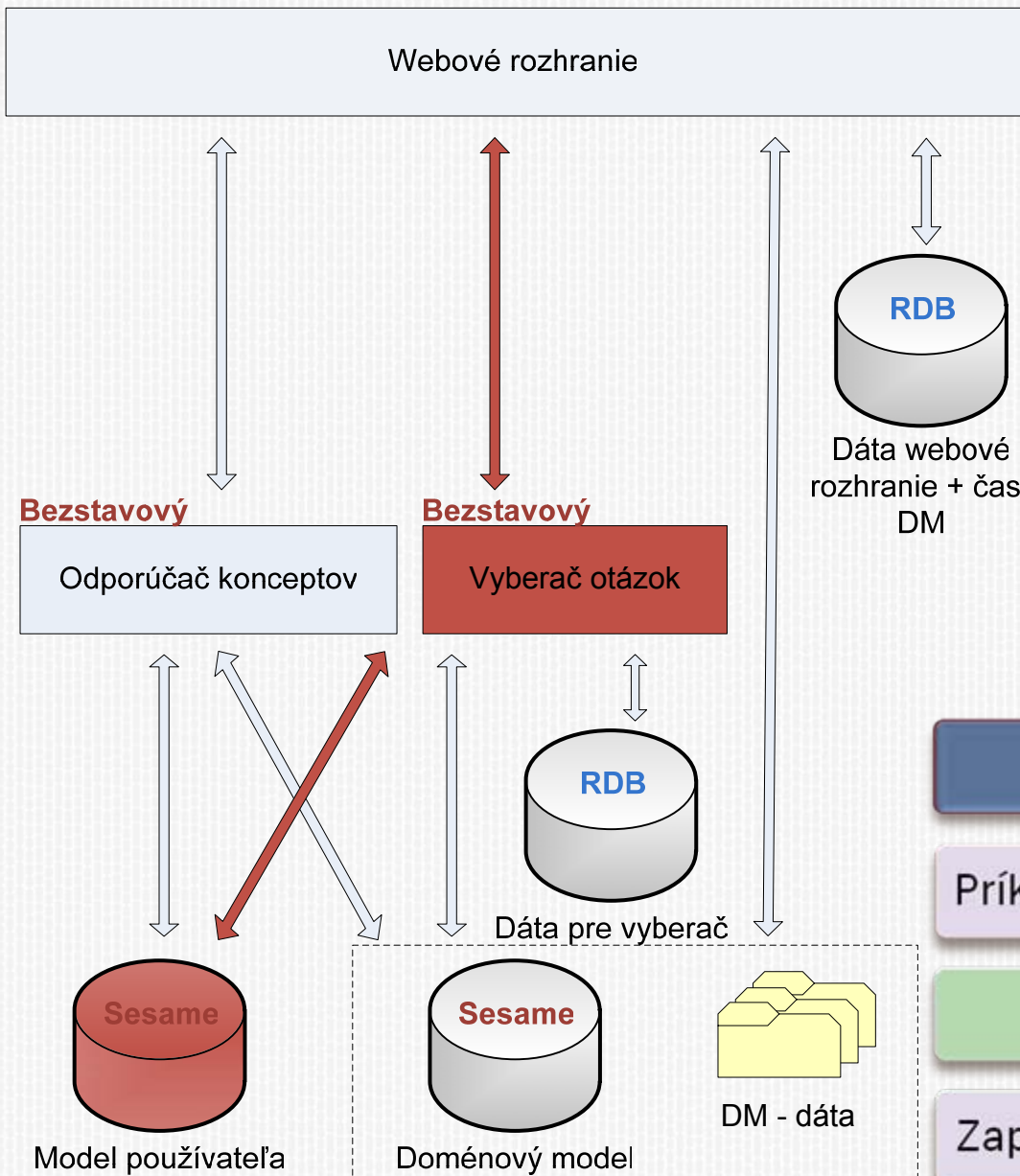




Scenár:

1. Prihlásenie používateľa
2. Odporúčanie konceptu
3. Vloženie otázok k výučbovým objektom
4. Zobrazenie
5. Odpoveď na otázku (asynchrónne)
6. Zobrazenie správnej odpovede
7. Úprava modelu používateľa

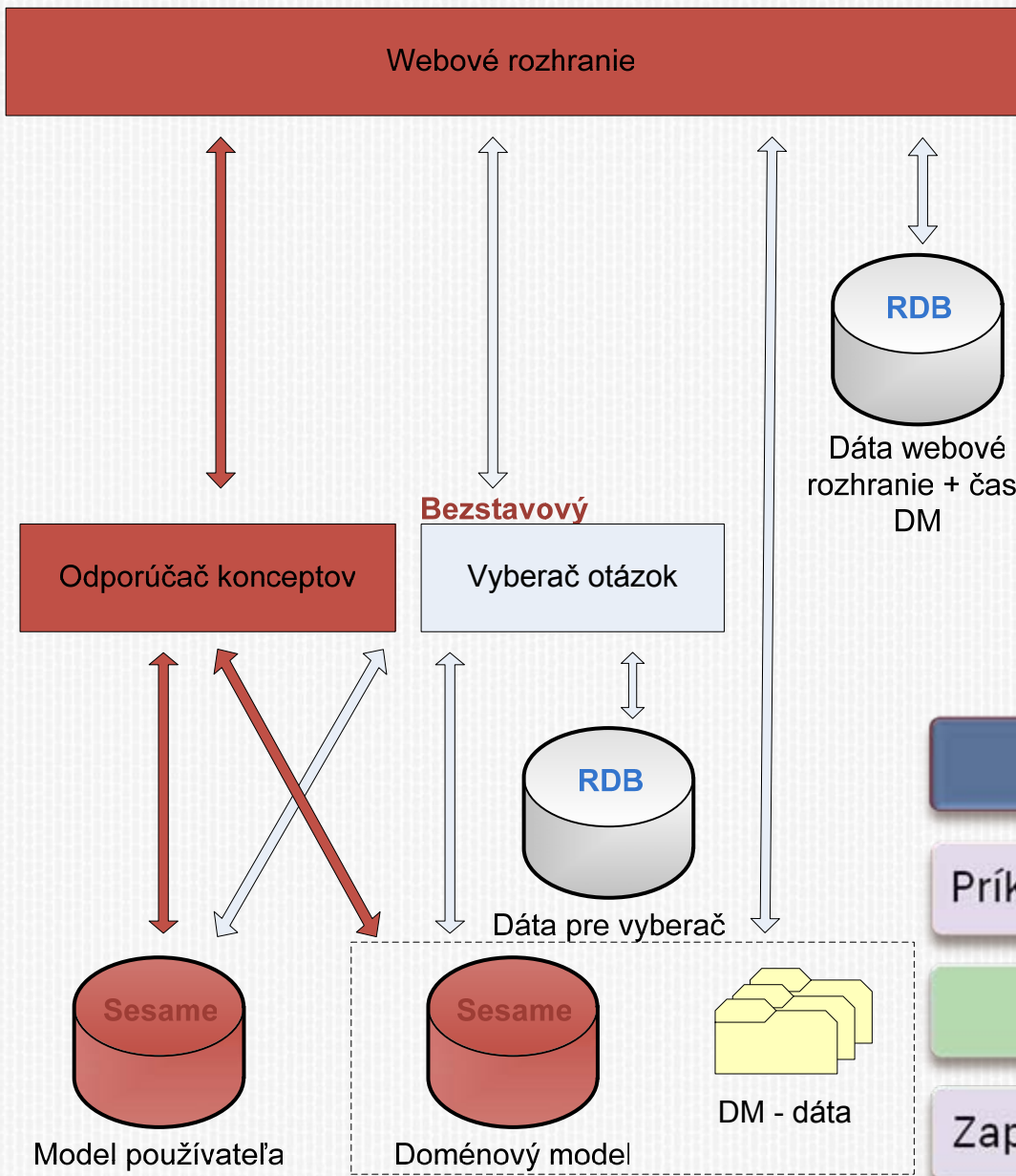




Scenár:

1. Prihlásenie používateľa
2. Odporúčanie konceptu
3. Vloženie otázok k výučbovým objektom
4. Zobrazenie
5. Odpoveď na otázku (asynchrónne)
6. Zobrazenie správnej odpovede
7. Úprava modelu používateľa
8. Zápis modelu do Sesame (za istý čas)





Scenár:

1. Prihlásenie používateľa
2. Odporúčanie konceptu
3. Vloženie otázok k výučbovým objektom
4. Zobrazenie
5. Odpoveď na otázku (asynchrónne)
6. Zobrazenie správnej odpovede
7. Úprava modelu používateľa (RDB)
8. Zápis modelu do Sesame

9. Spätná väzba používateľa a odporúčanie ďalšieho konceptu



DISKUSIA

- ✘ Dá sa zjednodušiť architektúra? – Rišov vyberač
- ✘ Nebudú redundantné dáta pôsobiť problémy?
- ✘ Ako to celé pôjde v plnej prevádzke?
- ✘ Vízie do budúcnosti – čo integrácia nejakých ďalších nástrojov?
- ✘ Čo vám napadne...