



Efektívnejšie používateľské štúdie pre  
mobilné zariadenia obohatené o  
sledovanie pohľadu

---

Autor: Peter Dubec  
Vedúci: prof. Mária Bieliková



# Aký je problém?

---

Testovanie mobilných aplikácií je aktuálne časovo veľmi náročné

Ide skôr o kvalitatívne a nie kvantitatívne testovanie

Pomerne náročné zbieranie dát o pohľade

# Čo je cieľom?

---

Navrhnutie metodiky používateľskej štúdie

Podpora automatického vyhodnotenia na základe získaných dát

# Navrhnutá metodika

---

Simulácia mobilnej aplikácie na PC (umožnenie hromadného testovania)

Detailné sledovanie aktivity používateľa (možnosť sledovania pohľadu a klikov)

Umožnenie rozličných zobrazovacích veľkostí aplikácie

# Detailné sledovanie aktivity

---

Aj keď máme záznamy, kam používateľ kliká, nevieme, na čo kliká

Implementovaná knižnica pre OS Android

Logovanie touch a scroll eventov

Identifikovanie cieľových elementov

Odosielanie na server

# Kedy je možné túto metodiku použiť?

---

Zostrojenie komplexného zoznamu možných usability problémov

Identifikovanie vhodných typov problémov (+  
experimentálne overenie)

Návrh rozhodovacieho stromu

# Diskusia...

---

Pomoc pri identifikovaní usability problémov (návrhy na vhodné zdroje)

Open source aplikácia pre testovanie

Čo automaticky vyhodnocovať?